



edupixel
unit of success

เอกสารข้อสอบฝึกฝน
PRACTICE SHEET โค้งดิ่ง/สอวน.คอม
ชุดที่ 1 การแสดงผลและดำเนินการเบื้องต้น

สามารถดาวน์โหลดคลังข้อสอบ หรือ โจทย์ฝึกฝนได้ที่ www.educationpixel.com

*เอกสารฝึกฝนชุดนี้ สามารถเผยแพร่ได้ แต่ห้ามดัดแปลง

ข้อสอบฝึกฝน การเขียนโปรแกรม หรือ coding (ค่ายสอวน.คอมพิวเตอร์ ค่าย 1) แบบ BASICS

1. จงเขียนโปรแกรมรับค่าตัวเลข 2 ตัวเป็นจำนวนเต็มและแสดงผลตัวเลขบวกกัน

input	Output
1	3
2	
2	7
5	

2. จงเขียนโปรแกรมรับค่าตัวเลข 2 ตัวเป็นจำนวนเต็มและแสดงผลตัวเลขตามฟังก์ชัน และแสดงผลค่า k เมื่อ $k = (5 \times x) + ((3 + y) \times x)$ เมื่อ x, y คือตัวเลขที่ *input* เข้าไป

input	Output
1	10
2	
2	26
5	

3. จงเขียนโปรแกรมรับค่าตัวเลข 3 ตัวเป็นจำนวนเต็ม และแสดงผลค่าของ k ตามฟังก์ชันต่อไปนี้ $k = x^3 + 2y + z$ เมื่อ x, y, z คือตัวเลขที่ *input* เข้าไป

input	Output
1	8
2	
3	

4. จงเขียนโปรแกรมรับชื่อนักเรียน และเลข id ของนักเรียน จากนั้นแสดงผลในรูปแบบ “ชื่อ” + “id” รายละเอียดตามตารางด้านล่าง

input	Output
Dewwts Youtube 43611	Dewwts Youtube 43611

5. จงเขียนโปรแกรมรับชื่อนักเรียน และเลข id ของนักเรียน จากนั้นแสดงผลในรูปแบบ “ชื่อ” + “id” รายละเอียดตามตารางด้านล่าง

input	Output
Dewwts Youtube 43611	Hello Dewwts Youtube Your id is 43611

6. จงเขียนโปรแกรม หาหลักหน่วยของตัวเลขจำนวน 3 หลักเต็มใด ๆ

input	Output
123	3
452	2

7. จงเขียนโปรแกรมหาผลบวกของเลขโดด ในแต่ละหลักของตัวเลข 3 หลักใด ๆ

input	Output
123	6
452	11

8. จงเขียนโปรแกรมหาผลบวกของ ผลบวกใด ๆ ตามข้อที่ 7 บวกกันไปเรื่อย ๆ จนได้ผลลัพธ์เป็น 1 หลักเท่านั้น ex. ตัวเลข 358 ; 3+5+8 รวมแล้วจะได้ 16 แต่ยังไม่เป็นเลขหลักเดียว ดังนั้น ต้องบวกอีกรอบ $1+6 = 7 \# (*)$

input	Output
865	1
111	3

9. จงเขียนโปรแกรมเปลี่ยนเลขฐานสอง เป็นเลขฐานสิบ

input	Output
1100100	10
1000101011	555

*การเขียนโปรแกรมนั้น ส่วนใหญ่จะเล่นกับเลขฐานสองเป็นหลัก ดังนั้นข้อ 9 ควรมีพื้นฐานให้ดี

10. จงเขียนโปรแกรมรับค่าฐานของรูปสามเหลี่ยม และความสูงของรูป จากนั้น

ก. หาพื้นที่ของสามเหลี่ยมรูปนี้

ข. Check ว่าสามเหลี่ยมรูปนี้เป็นรูปสามเหลี่ยมมุมฉาก หรือไม่

10.ข) สูตรสามเหลี่ยมมุมฉาก $a^2 + b^2 = c^2$

11. จงเขียนโปรแกรมรับค่ารัศมีของวงกลม และคำนวณค่าต่อไปนี้ โดยใช้ค่า pi=3.14 หรือ MATH_PI

ก. หาพื้นที่ของวงกลม

ข. หาเส้นรอบวงของวงกลม

12. จงเขียนโปรแกรมรับค่าจำนวนเต็มบวก และดำเนินการ แปลงหน่วย เซนติเมตร เป็น หน่วยนิ้ว

13. จงเขียนโปรแกรมรับค่าจำนวนเต็มบวก และดำเนินการ แปลงหน่วย ตารางนิ้ว เป็น ตารางเซนติเมตร

14. จงเขียนโปรแกรม รับค่าจำนวนชั่วโมง และแปลงเป็นนาที

15. จงเขียนโปรแกรม รับค่า n (จำนวนด้าน) คำนวณหามุมภายในของรูป n-side ทั้งหมด โดยผลลัพธ์สุดท้ายจะเป็นหน่วย องศา (degrees)

input	Output (degrees)
3	180
4	360

16. จงเขียนโปรแกรมรับค่า n เป็นจำนวนเต็มและให้แสดงผลตัวเลขตัวถัดไป (+1)

input	Output
3	4

-42	-41
-----	-----

17. เครื่องทอนแบงก์ จะทอนเลขด้วยแบงก์ที่มีขนาดใหญ่ที่สุดก่อน ได้แก่ แบงก์พัน แบงก์ห้าร้อย แบงก์ร้อย แบงก์ห้าสิบบ แบงก์ยี่สิบบ เหรียญสิบบ เหรียญห้า เหรียญบาท โดยเหรียญ/แบงก์ที่มีขนาดใหญ่กว่า จะถูกออกมาก่อนเสมอ เช่น จำนวนเงินที่ทอน 451 บาท จะได้ 4แบงก์ร้อย, 1แบงก์ห้าสิบบ, 1เหรียญบาท เป็นต้น โดย n เป็นราคาของที่จะต้องซื้อผ่านตู้, k เป็นราคาที่เราจ่าย, ดังนั้นเงินที่ต้องทอนคือ k-n

input	Output
433	0 (1,000)
500	0 (500)
	0 (100)
	1 (50)
	1 (20)
	0 (10)
	0 (5)
	3 (1)
	*สีแดงไม่ต้องแสดงผล เป็นแค่โค้ดของมูลค่าแบงก์
30	0
40	0
	0
	0
	0
	1
	0
	0

18. จงเขียนโปรแกรมแสดงเลขหลักต่าง ๆ จากตัวเลข 4 หลักที่ input เข้าไป (เป็นจำนวนเต็ม)

input	Output
2314	2
	3
	1
	4
6522	6
	5
	2
	2

19. จงเขียนโปรแกรมแปลง ตัวเลขเป็นรหัส ASCII-CODE และลองเขียนโปรแกรมแปลงจาก ASCII เป็นตัวเลขฐานสิบเหมือนเดิม

20. จงเขียนโปรแกรม แสดงผลเป็น square number (กำลังสอง) จากเลขที่ input เข้าไป

input	Output (square-number)
3	9
9	81

21. จงเขียนโปรแกรม แสดงผลเป็น power-n (กำลัง n) จากตัวเลขสองตัวที่ input เข้าไป

Input : บรรทัดแรก input ตัวเลขฐานของเลขยกกำลัง
 บรรทัดสอง input เลขชี้กำลัง

input	Output (power-n)
3	9
2	
5	625
4	

22. จงเขียนโปรแกรม แปลงตัวเลขจาก ค.ศ. เป็น พ.ศ.

input	Output
2004	2547

23. Create a function that takes the number of wins, draws and losses and calculates the number of points a football team has obtained so far.

- wins get 3 points
- draws get 1 point
- losses get 0 points

Input (>=0)	Output
3	13
4	
2	